

PROBLEME I : Transformation de référentiels

Soit un point matériel M dont la position est notée \vec{r} par rapport au référentiel \mathcal{R} , et \vec{r}^* par rapport au référentiel \mathcal{R}^* . Nous considérons la transformation du référentiel \mathcal{R} au référentiel \mathcal{R}^* définie par :

$$\vec{r}^* = A \vec{r} + \vec{b}$$

où A est une matrice de rotation et \vec{b} le vecteur de translation reliant les origines O^* et O des deux référentiels.

Nous introduisons également la matrice anti-symétrique $j(\vec{\omega}) = \dot{A}A^{-1}$, où $\vec{\omega}$ correspond à la vitesse instantanée de rotation.

QUESTION DE COURS

1. Etablir la loi de transformation de la vitesse afin d'exprimer la vitesse

$$\vec{v}^* = \frac{d\vec{r}^*}{dt}$$

dans le référentiel \mathcal{R}^* en fonction de \vec{r} , $\vec{v} = d\vec{r}/dt$, $\vec{\omega}$ et $\dot{\vec{b}}$.

2. Etablir la loi de transformation de l'accélération afin d'exprimer l'accélération

$$\vec{a}^* = \frac{d\vec{v}^*}{dt}$$

dans le référentiel \mathcal{R}^* en fonction de \vec{r} , \vec{v} , $\vec{a} = d^2\vec{r}/dt^2$, $\vec{\omega}$, $\dot{\vec{\omega}}$, $\dot{\vec{b}}$ et $\ddot{\vec{b}}$.

PREMIERE APPLICATION

Soit la matrice de rotation

$$A(t) = \begin{pmatrix} \cos(\omega_0 t) & -\sin(\omega_0 t) & 0 \\ \sin(\omega_0 t) & \cos(\omega_0 t) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

et le vecteur de translation $\vec{b}(t) = b_0 t \vec{e}_z$. On suppose de plus que le point matériel M est immobile dans le référentiel \mathcal{R} .

1. Déterminer le vecteur instantané de rotation $\vec{\omega}$ associée à la matrice de rotation A ci-dessus.
2. Calculer la position \vec{r}^* du point matériel M dans \mathcal{R}^* .
3. Quel est le nom de la trajectoire du point matériel M dans \mathcal{R}^* ?
Représenter cette trajectoire schématiquement.
4. Calculer la vitesse \vec{v}^* et l'accélération \vec{a}^* .
5. Calculer les normes $\|\vec{v}^*\|$ et $\|\vec{a}^*\|$ et déterminer l'angle θ entre les vecteurs \vec{v}^* et \vec{a}^* .

→ TSVP

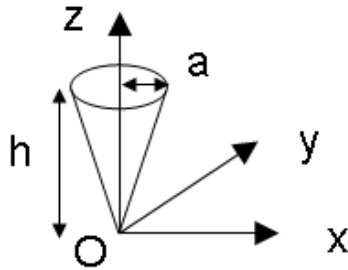
SECONDE APPLICATION

Soit le vecteur instantané de rotation $\vec{\omega} = \omega_0 \vec{e}_x$ et le vecteur de translation $\vec{b} = \vec{0}$. Nous supposons que la position du point matériel M dans le référentiel \mathcal{R} est donnée à chaque instant par $\vec{r}(t) = v_0 t \vec{e}_z$.

1. Déterminer la matrice de rotation A associée au vecteur instantané de rotation $\vec{\omega} = \omega_0 \vec{e}_x$.
2. Calculer la position \vec{r}^* du point matériel M dans \mathcal{R}^* .
3. Quel est le nom de la trajectoire du point matériel M dans \mathcal{R}^* ?
Représenter cette trajectoire schématiquement.
4. Calculer la vitesse \vec{v}^* et l'accélération \vec{a}^* .
5. Calculer les normes $\|\vec{v}^*\|$ et $\|\vec{a}^*\|$ et déterminer l'angle θ entre les vecteurs \vec{v}^* et \vec{a}^* .

PROBLEME II : Calcul de barycentre et tenseur d'inertie

Soit un cône homogène de masse M , de hauteur h dont la base est un cercle de rayon a .



1. Calculer le volume V du cône.
2. On désigne par C le centre de masse. Calculer le barycentre $\vec{R} = \overrightarrow{OC}$.
3. Calculer les éléments du tenseur d'inertie I du cône.

Aide pour le calcul des intégrales :

$$\int_0^{2\pi} \sin^2 \theta d\theta = \pi ; \int_0^{2\pi} \cos^2 \theta d\theta = \pi ; \int_0^{2\pi} \sin \theta \cos \theta d\theta = 0$$